

Google retoca su plataforma de almacenamiento cloud

Con el objetivo de **volver “más fácil [la tarea de] manejar objetos, y más rápido [el hecho de] acceder y cargar datos”**, Google ha decidido introducir hasta tres funcionalidades nuevas en su plataforma **Cloud Storage**.



Unas funcionalidades que, al parecer, se podrán poner en marcha sin aplicar cambios en el propio código de las aplicaciones, simplemente a través de una pequeña configuración inicial.

En primer lugar, la compañía de Mountain View ha introducido **Object Lifecycle Management**, que trae consigo toda una serie de políticas de auto-eliminación de objetos en ciertas circunstancias, que actuarán de forma automática una vez activadas.

Esta característica se puede combinar con Object Versioning para limitar el número de versiones antiguas existentes y fortalecer la seguridad, tal y como explica el ingeniero Brian Dorsey [en el blog oficial](#) de la empresa.

En segundo lugar, se ha añadido **Regional Buckets** o especificaciones de ubicación granulares para conservar los datos de Durable Reduced Availability cerca de la instancias empleadas de Google Compute Engine. Con esto se reduce la latencia y se estira el ancho de banda de las máquinas virtuales.

Y, por último, está **gsutil 3.4** y su **Automatic Parallel Composite Uploads**, una forma de realizar cargas más rápidas para grandes archivos compuestos en paralelo, lo que redundará en un mayor rendimiento final.