

# Disney busca patentar robots de cuerpo suave

La compañía global de entretenimiento **Disney** ha presentado una solicitud para el registro de una **patente** para **robots de cuerpo suave** que puedan **representar un personaje**, según un reporte del diario Orlando Sentinel, en el texto se especula sobre el uso de estos dispositivos impulsados por **inteligencia artificial** que aparentemente podrían representar a los distintos personajes de sus películas para servir como anfitriones e **interactuar con los visitantes** a los **parques temáticos** de una manera segura.

Los robots estarían recubiertos de un **materia flexible** – líquido o gas- para amortiguar cualquier impacto a que lo expondría recorrer libremente los parques, y es imposible no remitirse al personaje Baymax, el robot de la cinta Grandes Héroe (Big Heroe 6). Actualmente, la **app móvil** de sus parques ya incluye una función para localizar a los anfitriones caracterizados como los personajes para conocerlos o sacarse una foto con ellos, y el escrito destacan que los robots tampoco serían algo nuevo en los parques tomando en cuenta su historia con **animatronics** en atracciones tan emblemáticas como Pirates of the Caribbean.

“Pienso que la Inteligencia Artificial y **machine learning** serán muy importantes para lo que hacemos. Por ejemplo, personajes que puedan moverse entre nuestros invitados; necesitarán entender hacia donde van, tener metas y saber cómo conducirse en un mundo con humanos”, aseguró Jon Snoddy, Vicepresidente Senior para **Investigación y Desarrollo** en Disney durante una presentación en SXSW 2017 donde se tocó el futuro de la **tecnología** en sus parques temáticos.

En el mismo foro se presentó un vídeo de un robot de Pascal, el lagarto mascota de Ranpunzel en la cinta Tangled de 2010.