

Un joven boliviano desarrolla software para videojuegos 3D online

Franco estuvo lleva ya **cuatro años trabajando en el proyecto Darkwar**, que culminará con la creación de un videojuego de rol online tridimensional con ese mismo nombre, y el lanzamiento de interesantes herramientas de diseño en Visual Basic 6.0.

Gracias a los 30.000 dólares que le prestó su padre, este boliviano de 31 años que lleva programando desde que tenía 13, está terminando de desarrollar Darkwar y **ha creado software especial para el desarrollo de videojuegos 3D online** que actualmente tiene un valor estimado en los 20 millones de dólares.

Además, el programador a desvelado que sus planes de futuro pasan por lograr **crear una industria de videojuegos en Bolivia**, una medida que supondría aumentar el empleo en apartados como sistemas, informáticos, programadores, analistas, diseñadores gráficos, dibujantes, compositores, y hasta historiadores, ya que los títulos que se produzcan estarán pensados para enseñar la historia del país andino.

En noviembre está previsto que debute la versión de prueba de Darkwar, a la que seguirán la versión abierta en enero, y **la oficial, que debería llegar en marzo de 2014**.