

# Microsoft abre parte del código de Kinect, su controlador de movimiento

Microsoft ha decidido abrir una parte del código de su controlador de movimientos Kinect para Windows.



En total, **ha publicado en CodePlex bajo licencia Apache 2.0 hasta 22 muestras**, incluyendo código para el seguimiento del rostro del usuario, la interpretación de gestos, la profundidad de campo y la captura de audio.

Dichas muestras, que los desarrolladores podrán tomar de manera gratuita con objetivos de reutilización o mezcla, están disponibles en lenguaje **C++**, **C#** y **VisualBasic**.

“Además, estamos utilizando un repositorio Git, por lo que será sencillo clonar y hacer forks si así lo deseas”, [explica en un blog](#) el experto en desarrollo Ben Lower.

Los interesados deberán descargar VisualStudio, .NET y el SDK de Kinect para Windows antes de comenzar a jugar con el código.

**El objetivo de Microsoft es aumentar el feedback profesional y mejorar rápidamente su tecnología**, de modo que dé el salto de una vez por todas desde los dispositivos de juego hasta convertirse en interfaz de usuario natural en los clásicos ordenadores.