

Apple quiere comprar PrimeSense, el cerebro israelí detrás de Kinect

No es la primera vez que se rumorea un tanteo o un acercamiento entre estos dos nombres, pero ahora se podría estar rozando un acuerdo definitivo.



Según informa la publicación israelí [Calcalist](#), **Apple está muy interesada en hacerse con los activos de** la compañía local **PrimeSense**. Esto es, el diseñador de sensores de movimiento **que colaboró con Microsoft en la creación de la primera generación de Kinect** para Xbox 360.

En concreto, PrimeSense está especializada en el desarrollo de tecnología que otorga a los dispositivos en los que se incorpora la capacidad de observar una escena en tres dimensiones y luego traducirla en información procesable.

Más allá de aparecer integrada en Kinect su rastro se encuentra en toda una serie de equipamiento médico e incluso en el sector inmobiliario.

En su caso, Apple podría utilizar sus activos para **dar vida al nuevo gadget innovador** y rupturista **que sus inversores vienen reclamando** desde hace tiempo, por ejemplo dentro de la industria del entretenimiento para el hogar en combinación con la televisión del futuro y el software móvil de la App Store.

A falta de que las conversaciones entre la firma de Cupertino y PrimeSense avancen un poco más y se vayan obteniendo más datos, se sabe que ya hay una oferta sobre la mesa de **280 millones de dólares**.

El original ampliado de este artículo puede encontrarse en [TechWeekEurope.co.uk](#), nuestra web hermana en el Reino Unido.